



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: The Strange Night

Subject: Re: The Strange Night

Posté par: dragon647

Contribution le : 11/7/2007 10:52:39

pour le Weight Paint, c'est vraiment pas d'ur, d'autant plus que le "pantin" (faute de nom

) est en bois: je m'explique...

si tes "vertex group" sont bien fait (les points d'un group ne contiennent que les points d'un membre, plus moins la rotule), il faudra juste mettre en rouge les membre sans déborder sur ceux d'à coté.

Et pour les mouvements, j'obtiens de bon résultats en veillant à ce que le "centre d'inertie" (quand tu selectionnes tous les verticles) suive une ligne continue (courbe de bezier par exemple...).

De plus, je fixe le bout des membres a des empty pour éviter les tremblements, et je fais l'armature en respectant toujours ceci: les os vont de l'origine des membres vers leur bout..

je ne suis pas du tous un pro, mais j'ai quand même passé plus d'une centaine d'heure à tester des armatures, même si je n'ai toujours pas trouvé comment exporter en vidéo!! (aidez moi!! lol)

bonne chance, en esperant que ça t'as aider (un peu)