



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: [W.I.P.]- UTDM le jeu -[W.I.P.]

Subject: Re: [W.I.P.]- UTDM -[W.I.P.]

Posté par: AMV12

Contribution le : 16/7/2007 23:18:33

Effectivement les autres véhicules/scènes sont pour l' instant indisponible.

Sinon c' est vrai que la physique du véhicule n' est pas la meilleure... Je vais tâcher de corriger au maximum ce point.

Petites remarques: les barriers jaunes (au "rez-de-chaussée") sont sensées se plier sous le poid du truck au bout d' un moment. Et puis si vous vous retournez, appuyer sur [R] pour vous remettre dans le droit chemin.

Voilà, toujours avide de feedbacks :)