



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: Demi-tour

Subject: Demi-tour

Posté par: ludo642413

Contribution le : 18/7/2007 13:20:11

Alors voila ce que j'ai fait pour qu'un cube face un demi-tour :

<http://img160.imageshack.us/img160/3015/povk9.png>

C'est un eju en 2D , pour ceux qui connaissent les jeux en 2D (

)c'est comme si vous aviez un perso et qu'il change de sens quand vous aller soit a gauche soit a droite, voila je croi que j'ai tout dit.

En fait il fait demi-tour mais au bout d'un moment sa marche plus

Alors si quelqu'un pouvait m'aider