



[Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives](#)

Topic: Demi-tour

Subject: Re: Demi-tour

Posté par: ange

Contribution le : 18/7/2007 13:43:48

Ecoute ludo,il faut vraiment que tu precise ce que tu dis

Citation :

ludo642413 a écrit :

En fait il fait demi-tour mais au bout d'un moment sa marche plus

Deja comment fait il demi tour ton cube?

Par un empty qui fait une animation?

Si oui,tu la mis en quel mode ton animation?(loop end , loop stop, flipper...)