



[Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives](#)

Topic: Demi-tour

Subject: Re: Demi-tour

Posté par: ange

Contribution le : 19/7/2007 8:07:02

Voila un fichier d'exemple .blend pour que l'objet fasse demi-tour:

<http://www.mediafire.com/?5sxwjdbbfv>

Pour que l'objet fasse un demi tour il suffit de parenter

l'objet (qui devra être en actor/ghost) a un empty qui fera l'animation (droite/gauche) en mode property(enfin bref,vous verrez dans le fichier

l'objet de le parenter a un empty actor/dynamic qui ira de droite a gauche avec un déplacement Dloc.
J'espere que certain on compris