



**Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives**

**Topic: [W.I.P.]- UTDM le jeu -[W.I.P.]**

**Subject: Re: [W.I.P.]- UTDM -[W.I.P.]**

Posté par: Monster\_kill

Contribution le : 25/7/2007 7:28:00

Essaye de mettre un dégradé (de noir à transparent) sur les bordures de l'ombre afin de rendre cela plus réaliste.