



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: Un personnage complet pour le blenderbazar [Disponible p11 !!!!!]

Subject: Re: Un personnage complet pour le blenderbazar !

Posté par: Batman

Contribution le : 2/8/2007 12:54:21

Bonjour tt le monde.

J'essaye d'apprendre à bien utiliser les armatures donc je m'inspire du perso de frez (très reussi au passage !). Et j'ai un petit probleme au niveau des yeux.

L'oeil bouge quand je bouge la bone oeil (grace au track to) mais quan l'armature bouge, l'oeil ne suit pas

. Le probleme vient de la : (enfin je crois)

Je n'arrive pas à avoir le "par bone:htete". Si quelqu'un pouvait m'aider ça serait sympas

Bonne aprem