



**Forum: [WIP] et travaux terminés**

**Topic: Mes projets // petite nouvelle [Aslan]**

**Subject: Re: Portrait à but réaliste**

Posté par: meltingman

Contribution le : 6/8/2007 13:17:15

franchement bien parti Aslan

tu devrais avant tout te concentrer sur l'oeuil(aps le globe oculaire, mais la partie charné, du contour..)

Car cela detonne totalement avec le reste de ta mod.

Voila, super boulot.

++