



**Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives**

**Topic: Lancement officiel du projet Mk-race ! voir page 18.**

**Subject: Re: Jeu de voiture**

Posté par: Monster\_kill

Contribution le : 6/8/2007 21:06:50

Après une bonne mise à jour ainsi que des tests de la part des membres du Blender Clan, le jeu peut maintenant être joué.

La map a été supprimé en raison de ces interminables bugs. Par ailleurs j'ai installé un système de dégâts, la voiture ne se désintègre pas encore au fur et à mesure mais j'y travaille

. Donc, lorsque vous butez contre les rochers gris, vous perdez 5% de votre voiture (donc 5% en plus de dégâts sachant que vous êtes au départ à 100% de votre forme

). Lorsque votre voiture en est à 30% de sa résistance, de la fumée noire sort du moteur. Les flammes viendront quand vous passerez à 10%. A 0%, une Uvsphere grandit imitant l'explosion de la voiture provoquant la paralysie totale de votre contrôle sur le véhicule. Conclusion : vous devez racheter une voiture

.

L'explosion ainsi que la fumée n'est pas au top. Mais les déclencheurs sont là.

trève de bavardages, voici la [mise à jour](#).

Par contre savez-vous comment faire pour que la barrière en bois ait une collision PARFAITE avec le sol ? Car comme vous pouvez le constater : elle flotte légèrement dans les airs

.

Merci d'avance

.