



Forum: Questions & Réponses

Topic: quelle carte graphique

Subject: Re: quelle carte graphique

Posté par: metalblender

Contribution le : 23/8/2007 21:50:29

ça marche pas c'est normal.... un rendu bouffe tt les capa de ton GPU, et c'est normal c'est comme ça en 3D

. C'est d'ailleurs pour ça qu'il existe des CG avec 4 GPU.... cartes tres particulieres pour les gros budgets et avec lesquelles on peut difficilement jouer à des jeux video si tu en as mais qui permettent de gerer plusieurs applications 3D en mm temps!! biensur ton CPU et ta DDR compte aussi. Je donne un exemple de config du pere d'un pote qui fait de la 3D en professionnel --> 2 CG type quadro en SLI, 2 CPU overclockés en dual core, 4Go DDR2 et trois ecrans (mais bon ça c pour pouvoir gerer windows d'un cote un cas de plantage + un programme de 3D et + sur le dernieer ecran un photoshop) voilà pour le reste je sais pas mais apparemment ya d'autres petites à branché ds le PC speciel 3D mais je ne sais pas a quoi ça sert. Voilà donc mon conseil c'est economise et prend une CG type quadro

h oui et, c'est aussi normal que ton rendu soit plus long ac la nouvelle carte --> et oui car tu accede a des effets visuels que tu n'avais pas avant ac ta vieille carte, les renud sont donc plus beau, plus fin et donc plus lourd ---> resultats c'est plus long! mais plus jolie