



**Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives**

**Topic: [W.I.P.] - UTDM le jeu - [W.I.P.]**

**Subject: Re: [W.I.P.] - UTDM - [W.I.P.]**

Posté par: louix

Contribution le : 29/8/2007 17:21:01

ah il fallait donc mettre la balle sur le 2° calque  
merci pour cette reponse et je m'excuse pour le H-S