



Forum: Graphisme alternatif

Topic: Caméra traker vidéo exportable dans blender !!!

Subject: Re: Caméra traker vidéo exportable dans blender !!!

PostÃ© par: warrenberberd

Contribution le : 31/8/2007 9:34:00

Encore le boulet

,

Bon j'ai compris pour les histoires des ombre. Mais ce que je veux dire, c'est que si on a un objet avec des formes bizaroide qui traîne par la et qu'il y a des ombres dessus, bah bonjour l'angoisse si on doit se taper la mod de ce truc la. Je me doute qu'on peut simplifier un peu le bignou, mais si on veut que ce soit réaliste.... bonjour.

Enfin voila quoi