



**Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives**

**Topic: Réflexions sur la démarche de création d'un jeu vidéo**

**Subject: Re: Réflexions sur la démarche de création d'un jeu vidéo**

Posté par: Adrien

Contribution le : 2/9/2007 23:10:51

Il faut (dans le cas de blender) mettre en place une hierarchie dans la structure du/des personnages !!

Enfin moi j'ai pas vraiment fais ca et je m'en suis bien sorti au final mais c'est un point non negligable