



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: Réflexions sur la démarche de création d'un jeu vidéo

Subject: Re: Réflexions sur la démarche de création d'un jeu vidéo

Posté par: *_tibo_*

Contribution le : 4/9/2007 15:51:14

Citation :

C'est mieux de se creuser sur un pert plutôt que de découvrir que certaines tâches sont critiques une fois qu'on s'est grillé sur les délais. Alors là j'approuve complètement, je disais juste que ce n'est qu'une méthode parmi d'autres. Et vu que ce document se veut très généraliste... Je ne pense pas que quand on développe un jeu seul ou à 2-3, un PERT soit absolument nécessaire.

Citation :

Pis j'ai souvent dit ici :) J'ai du passer à côté

Faut dire que vous faites pas mal de trucs différents

Citation :

Au départ on comptait faire nous même tout le travail de distro (mais on s'est calmé à ce niveau là) J'ai vaguement étudié les labels indé, c'est déjà assez difficile à gérer pour la musique alors pour du jeu vidéo j'imagine même pas !

Citation :

Je vous tiendrai au courant si ca bouge significativement quoi qu'il en soit. Super !

Sinon pour les autres, on attends toujours vos expériences, des liens vers des tutos, vers des articles, vos suggestions, tout ça quoi !