



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: comment afficher une texture dans un jeu ??

Subject: Re: comment afficher une texture dans un jeu ??

Posté par: Alex36

Contribution le : 9/9/2007 18:26:28

Citation :

JRB a écrit :

Citation :

olivS a écrit :

Salut,

pour être visibles dans un jeu, toutes les textures doivent être uv-mappées...

Amicalement,

Je pense qu'il faut surtout les packer car il parle d'un jeu en runtime

Exact mais l'uv mapping j'essayé de suivre un tuto mais j'ai pas réussi ...