



***Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives***

**Topic: comment afficher une texture dans un jeu ??**

**Subject: Re: comment afficher une texture dans un jeu ??**

Posté par: Adrien

Contribution le : 9/9/2007 19:34:56

bah fait quelque chose de plus simple alors ...  
creer des cubes et des spheres et fait des rendus