



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: [Résolu][Armature] Agit sur des éléments alors qu'elle ne devrait pas**

**Subject: Re: [Armature] Agit sur des éléments alors qu'elle ne devrait pas**

Posté par: Bjo

Contribution le : 10/9/2007 11:32:13

pour un robot, il ne faut pas faire le skinning par une enveloppe.

il te faut utiliser les vertex group.

Si tu cherche des tutos sur le rigging, tu trouveras ton bonheur.

PS, pour les robots, le WeightPaint est inutile.