



Forum: Questions & Réponses

Topic: [Résolu][Armature] Agit sur des éléments alors qu'elle ne devrait pas

Subject: Re: [Armature] Agit sur des éléments alors qu'elle ne devrait pas

Posté par: Svink

Contribution le : 10/9/2007 14:58:49

Moi pour armaturer un robot , j'ai fait chaque membres un objet different(bras , avant bras,...ect) , et j'ai parenté un os de l'armature pour un membre (objet) de mon robot le resultat est parfait , pas besoin de faire des groupes de vertex . par contre mon robot est constitué de plusieurs objets. mais se n'est en aucun cas genant.

a+