



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: Grape (MAJ page 3)

Subject: Re: Grape

Posté par: lucky

Contribution le : 10/9/2007 22:11:05

Citation :

okay, donc je suppose que le shader velours est en alpha pour laisser transparaître l'autre shader

Héhé oui exactement, c'est tout un shader... bon non évidemment ça c'est une texture, mais retravaillée sous Gimp quand même