



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: Grape (MAJ page 3)

Subject: Re: Grape

Posté par: lucky

Contribution le : 11/9/2007 17:03:14

Citation :

j'avais d'ailleurs pensé au départ que les shaders des raisins étaient différents, mais non.

Pardon j'ai du mal m'exprimer, en fait j'ai copié le shader du raisin noir pour faire celui du raisin blanc, mais je l'ai ensuite adapté car les paramètres sont légèrement différents (l'absorption de lumière du SSS pour la couleur noir me paraissait moins importante dans la réalité que celle du raisin blanc, plus transparent).

Voilà pour les petits détails technique

Pour le flou focal je pense le laisser tel quel, il me plaît bien comme ça.