



[Forum: Mes premières images sous Blender \(débutants\)](#)

Topic: problème de F>make face

Subject: Re: problème

Posté par: pustulax

Contribution le : 11/9/2007 17:23:11

tu as peut etre 2 points superposés (à la point du triangle)

tu peux :

utilisé la fonction remouve double

refaire en partie ta mod : tu s beaucoup de triangle tu va galeres pour le subsurf et les textures

(m'enfin c'est pas une solution au pbc'est juste un constat)

si ca marche pas ben je sais pas

bonne suite