



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: Mobius et ambigramme

Subject: Re: Mobius et ambigramme

Posté par: Traven

Contribution le : 11/9/2007 18:36:34

euh loin de moi l'idée de dénigrer les mérites de mon coupain Zani mais le tuto dont vous parlez est de moi, d'ailleurs c'est un de mes rubans que tu montres. Zani avait fait une image avec des rubans puis m'avait explicité la méthode brièvement et avec son accord j'ai écrit ce tuto. Et je tiens juste à dire que pour un souci de rapidité d'exécution j'ai sauté les étapes où on doit retravailler le mesh (suppression de loops)

[voilà mon tuto d'après une idée de Zanidip](#)

[voilà un tuto de DEF13 utilisant les nurbs pour créer ses rubans](#)

et je plussois les autres je trouve tes anneaux très peu esthétiques, faut pas oublier les textures, l'éclairage, etc