



**Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives**

**Topic: comment afficher une texture dans un jeu ??**

**Subject: Re: comment afficher une texture dans un jeu ??**

Posté par: Alex36

Contribution le : 11/9/2007 18:51:44

c ce que g fait mais dans le runtime les objets sont gris et pas texturés .....