



[Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives](#)

Topic: Questions liées au GE // après la transparence, la caméra...

Subject: Re: Questions liées à la transparence dans le GE

Posté par: ebrain

Contribution le : 11/9/2007 19:38:18

Oui en effet, moi je faisais un mini TGA d'un pixel avec une transparence de 50% (par exemple...). Et ensuite tu assignes cette texture à l'objet que tu veux rendre transparent à 50%. Ne pas oublier de cocher l'option ALPHA comme dit par Zelouille ci dessus

.

@+