



[Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives](#)

Topic: Question à propos du moteur

Subject: Re: Question à propos du moteur

Posté par: Adrien

Contribution le : 12/9/2007 7:00:26

oui, l'avantage de ta technique c'est qu'elle permet l'utilisation et l'interaction des logic brick entre tous les objets de la scene.

l'inconvénient c'est que les textures face camera peuvent traverser le decors et qu'ils sont visible par les autres camera de la scene (si il y en as). Et ca empeche aussi de jouer avec la focal de la camera

La technique de scene overlay résoud pas mal de probleme, et tu peux meme mettre une camera en orthogonal pour pouvoir superposer tes elements de menu sans avoir de problemes pour les placer (comme des layers)