



**Forum: Graphisme alternatif**

**Topic: EKD dev. de la future version 1.3-5**

**Subject: Re: EKD dev. de la future version 1.3-5**

Posté par: JRB

Contribution le : 14/9/2007 16:51:30

Bin GTK j'avais complètement compris mais je n'avais pas de projets (c'était en C) et la j'ai essayé wxWidget (en python) mais je trouve ca beaucoup moins intuitif.

Sinon le truc c'est qu'il faudrait(déjà le cas ?) que tu sépares les fonctions de traitement de l'interface (en faisant une librairie) pour que par exemple un autre developpeur puisse s'en occuper

Sinon toujours très sympa comme soft