



**Forum: [WIP] et travaux terminés**

**Topic: Audi TT Coupé- 2006 // Final**

**Subject: Re: Audi TT 2006**

Posté par: Svink

Contribution le : 14/9/2007 19:10:54

Citation :

Aslan a écrit :

ne voulant plus touché a l'éclairage me faut une solution

J'en chercher une aussi , meme probleme que toi l'AO est inutile dans un lieu fermer ... je crois que la solution pour avoir des ombre douces comme celle de l'AO mais dans un lieu fermer , est de faire le rendu avec Yafray ...mais je ne m'y connais pas trop. Si tu trouve un bon raiglage avec internal ou yafray pour resoudre ce probleme , fait passer l'info sa m'interesse.

a+

EDIT ... au mon dieu je suis un mauvais parmi les mauvais...il suffit de baisser la DIST de l'AO car les rayons qui partent d'une face et qui en touche une autre crée une ombre , si tu diminu la distance du rayon de facon a se qu'il ne touche pas une nouvelle face il cree de la lumiere .... exemple si le rayon qui par de ta fenetre (avec un haut dist) touche la fenetre qui est en face , il cree une ombre et ca pour tous les element de ta scene , il faut trouver la bonne distance selon l'interieurque tu veux é clairer avec l'AO ..... youplaboum youpi (c'est tout con mais je m'en rend conte maintenant)