



**Forum: Graphisme alternatif**

**Topic: EKD dev. de la future version 1.3-5**

**Subject: Re: EKD dev. de la future version 1.3-5**

Posté par: ang

Contribution le : 15/9/2007 16:27:07

Citation :

JRB a écrit :

Bin GTK j'avais complètement compris mais je n'avais pas de projets (c'était en C) et la j'ai essayé wxWidget (en python) mais je trouve ca beaucoup moins intuitif.

L'approche est pas si évidente pour moi en tous cas, mais qu'est ce qu'il y a comme options ! (on est loin de Tkinter) .

Citation :

Sinon le truc c'est qu'il faudrait(déjà le cas ?) que tu sépares les fonctions de traitement de l'interface (en faisant une librairie) pour que par exemple un autre developpeur puisse s'en occuper

L'interface (la carrosserie) est en partie séparée du moteur, mais il y a pas mal de morceaux d'interface dans le moteur (ne serais-ce pour le rafraichissement de certains widgets) . Autre exemple, j'ai dû fabriquer complètement la jauge (je suis assez content de moi sur ce coup-là) pour la partie images, car le widget jauge n'existe pas dans Tkinter (pourtant c'est indispensable dans une appli) .

En tous cas le passage à wxPython va amener tout un tas de choses (mais pour ça il faut que j'arrive à piger comment ça fonctionne, et là pas facile !) .

Je vous demanderais en conséquence des explications quand ce sera nécessaire (j'espère ne pas trop vous embêter) . Pourrez-vous m'aider avec vos explications claires et concises quand le moment sera venu ? .

Citation :

Sinon toujours très sympa comme soft

Merci

. On essaye en tous cas

.

a+

Angelo