



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: WIP - BS Entertainment - WIP

Subject: Re: WIP - BS Entertainment - WIP

Posté par: vincent

Contribution le : 16/9/2007 15:32:02

Citation :

_The_Beginner_ a écrit :

puis-je ressortir le .blend du .exe ?? (meme si je pense que c un peu illégal!

)

Citation :

TSpaw a écrit :

j'y connais pas grand-chose mais à priori, une fois que c'est compilé... tu peux plus revenir dans l'autre sens.

C'est effectivement généralement le cas lors d'une compilation, mais Ebrain a un petit truc pour faire la manip inverse sur des .exe sortis de blender, peut-être qu'une petite recherche te donnera la solution (il en a déjà parlé 1 ou 2 fois) sinon t'attend qu'il réponde ici ou bien tu le MP

(courtoisement

)