



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: WIP - BS Entertainment - WIP

Subject: Re: WIP - BS Entertainment - WIP

Posté par: ebrain

Contribution le : 16/9/2007 15:55:56

Si c'est effectivement ton fichier y'a pas de problème à en extraire le .blend

.

Voilà le code : <http://rafb.net/p/1ELNwr71.html>

A copier/coller dans un fichier blenderextract.py .

Ca s'utilise en passant le nom du fichier en paramètre (blenderextract.py monfichier.blend).

Si tu n'y arrives pas tu peux toujours m'envoyer ton fichier blend à la limite

.

@+