



**[Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives](#)**

**Topic: WIP - BS Entertainment - WIP**

**Subject: Re: WIP - BS Entertainment - WIP**

Posté par: Monster\_kill

Contribution le : 17/9/2007 17:06:09

Vas sur le lien que t'as donné Ebrain, copie le contenu du script et colle le dans un fichier texte qui sera situé dans le même dossier où se situe ton fichier exe. Renomme ce fichier texte en monfichier.py .

En invite de commande où en terminal, vas sur le dossier correspondant et tape :

```
python monfichier.py monfichier.exe
```

Le script te créera alors un fichier blend.

Si tu n'as pas python, installe-le. Car sans ce dernier tu ne peux pas effectuer l'application.