



## **Forum: Questions & Réponses**

**Topic: Configurer son ptit Blender aux ptits oignons...(productif)**

**Subject: Re: Configurer son ptit Blender aux ptits oignons...(productif)**

Posté par: uriel

Contribution le : 18/9/2007 15:11:49

On peut faire un petit "sprint" ?

Le tuto sur l'installation/configuration pour le "prêt-à-travailler" !

Pour les gens qui ouvrent le logiciel pour la première fois...

on pourrais proposer ce chemin :

- Téléchargement de la dernière version
- Installations Linux/PC/Mac
- Installation de Yafaray (et même d'autre moteur de rendu, pk pas ?
- Configuration des paramètres openGL
- Configuration dans la fenêtre "user-preferences" des paramètres de travail (view & controls)
- Configuration des paramètres de modélisation (edit methods)
- Configuration des chemins vers les bibliothèques (file paths)
- Modification du thème pour un visuel adapté
- Modification du SR avec fenêtrage
- enregistrement du fichier par défaut
- C'est parti...blende, blende mon ami(e)...!

par contre je suis honnête et très clair, je le fais pas...pas le temps !

[EDIT]

Faut quand même dire que ces paramètres sont essentiels à une bonne utilisation du logiciel! s'en passer c'est dommage et même problématique parfois!

Mais bientôt blender va nous proposer la RE-configuration des raccourcis...là, y'aura pas de tutos...ca va être génial...avec un petit clavier 25 touches posé à coté de la tablette graphique..hummmmmmmmm! ont ils pensé à la reconnaissance automatique des touches ?