



Forum: Hors Sujet !!

Topic: problème de suppression d'image

Subject: Re: problème de suppression d'image

Posté par: webshinra

Contribution le : 18/9/2007 15:59:00

hum, vu le nombre de réponse je vais tâcher de procéder par ordre.

Citation :

on pourra remarquer que le cadrage est fait "à la sauvage"

alors, même si il est aisé de ce dire " c'est une excuse un peu bidon" il n'empêche qu'elle justifie la plus part des points cités, l'image finit de devoir avoir une dimension de 200/150 et il est centré plus précisément. Je ne rendais pas bien (j'ai fait nombre d'essais) il en va de même pour la texture un peu minable, je l'avoue, du sol, avec une finalité telle, il est inutile de mettre plus de 6 canaux, car les canaux plus précis que je pourrais rajouter ne seraient sans doute pas visibles.

Citation :

que l'utilisation de ton photoshop est abusive !

La il n'y a pas grand chose à dire, je n'ai pas photoshop, et la seule retouche que j'ai faite n'est pas présente ici, il s'agissait d'une interpolation vers sa taille finale (c'est donc un rendu non retouché, c'est une question de principe stupide)

(et hum, autre précision, je n'ai pas utilisé de script pour le discubulator)

Je sais que le contexte ne justifie pas tout, mais peut-on m'expliquer par exemple pourquoi [cette image](#)-ci est plus floue que la mienne (le bord du plan visible aussi)?

(en réalité, je suis conscient des limites de mon image, mais c'est ce genre de chose qui me surprend)

Enfin, toujours est-il que je vous remercie de vos réponses et vais bientôt ouvrir un wip pour réussir une mod ou il me manque des méthodes :)

edit: merci de proposer, mais cette image est relativement vieille, je n'ai pas envie de me replonger dedans :)