



Forum: Graphisme alternatif

Topic: Sharp Construct.....

Subject: Re: Sharp Construct.....

Posté par: benjar

Contribution le : 19/9/2007 11:32:21

bon bah la moi je suis pas trop d'accord avec toi WX le sculpt mode c'est génial mais peut être pas pour l'utilisation que tu veux en faire, moi je m'en sert pour faire des normals maps pour des perso lowpolys et bien c'est très pratique et bien étudié.

exemple : <http://blenderclan.tuxfamily.org/html/uploads/img46c96f48d4e83.jpg>