



Forum: Graphisme alternatif

Topic: Sharp Construct.....

Subject: Re: Sharp Construct.....

PostÃ© par: ebrain

Contribution le : 19/9/2007 12:28:14

Je crois qu'on est globalement d'accord pour dire que non le SMode de Blender n'Ã©quivaut pas Ã ZBrush. On est aussi globalement d'accord pour affirmer que le SMode de Blender permet tout de mÃªme de faire de jolies choses Ã la maniÃ¨re de ZBrush, mais dans une moindre mesure car beaucoup moins finement. Bref pas la peine de se lancer dans un faux dÃ©bat stÃ©rile, le SMode n'est pas Zbrush et inversement

.

Il faut Ã©galement savoir que le systÃ¨me d'affichage de Blender date de Matusalem, et donc que les performances sont nettement en retrait par rapport Ã ce qu'on pourrait avoir. Cette mise Ã niveau profonde du moteur d'affichage est un des objectifs de la refonte 2.5 du code

.

@+