



***Forum: Graphisme alternatif***

**Topic: pour faire une anim scientifique**

**Subject: Re: pour faire une anim scientifique**

Posté par: *\_tibo\_*

Contribution le : 19/9/2007 13:55:06

Blender est avant tout un programme artistique, il n'est pas vraiment taillé pour ce genre de truc à la base.

Ceci dit, évidemment, avec une bonne dose de python, tout (ou presque) est possible...