



Forum: Questions & Réponses

Topic: fichier x pour fp3c

Subject: Re: fichier x pour fp3c

Posté par: bobyones

Contribution le : 19/9/2007 14:09:34

ok, je vais faire un effort sur le texte.

J'aimerais savoir comment je peux faire le "dépliage UV".

J'ai comparé des fichiers *.x, qui peuvent recevoir le *.tga, mais je ne sais pas comment faire.

J'aimerais savoir aussi si je pouvais créer un fichier image (texture) qui reprendrait toutes les faces de mon objet; pour simplifier ma texture future.

merci.

Je vous prie d'agréer