



Forum: Questions & Réponses

Topic: fichier x pour fpsc

Subject: Re: fichier x pour fpsc

Posté par: lascapi

Contribution le : 19/9/2007 14:18:27

Citation :

bobyones a écrit :

ok, je vais faire un effort sur le texte.

Cool, merci !!

Citation :

J'aimerais savoir comment je peux faire le "dépliage UV".

En faisant une recherche sur le site et sur internet avec les même terme

Citation :

j'ai comparé des fichiers *.x, qui eu peuvent recevoir le *.tga , mais je ne ois pas comment faire.

Pour ça il faudrait que quelqu'un connaisse fpsc.... Et je sais pas s'il y en a ici ???

Citation :

J'aimerais savoir aussi si je pouvait crée un fichier image (texture) qui reprendrait toute les faces de mon objet; pour simplifier ma texture future.

Oui; tu peux enregistrer ton dépliage UV, tu peux même faire un rendu de la texture sur l'image (c'est le backing)

Citation :

Je vous prie d'agrée

j'agrée, j'agrée