



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: Audi TT Coupé- 2006 // Final

Subject: Re: Audi TT 2006

Posté par: Svink

Contribution le : 19/9/2007 15:44:40

Moi pour mes fonds généralement je fait un plan avec une image UVmappe , je la place comme je veut dans les shaders j`enleve tous , shadow , bias , ect ... juste de l`emit et voila , donc la machine ne calcul que le plan UV mappe (quelques tests pour etre sur que sa cole bien)

je pense que comme ca sa pourrai le faire...

a+