



Forum: Graphisme alternatif

Topic: Sharp Construct.....

Subject: Re: Sharp Construct.....

Posté par: WizardNx

Contribution le : 19/9/2007 20:31:43

Citation :

ebrain a écrit :

Je crois qu'on est globalement d'accord pour dire que non le SMode de Blender n'équivaut pas à ZBrush. On est aussi globalement d'accord pour affirmer que le SMode de Blender permet tout de même de faire de jolies choses à la manière de ZBrush, mais dans une moindre mesure car beaucoup moins finement. Bref pas la peine de se lancer dans un faux débat stérile, le SMode n'est pas Zbrush et inversement

.

Oui non et c'était pas non plus le theme de mon sujet, on a dérivé la dessus avec l'intervention de melting...

Je voulais juste savoir au départ s'il était prévu que SC évolue encore ou pas... Apparemment non...

Et pour revenir dans l'axe principale du sujet, quelqu'un sait-il si ya un soft similaire open ?

Citation :

Il faut également savoir que le système d'affichage de Blender date de Mathusalem, et donc que les performances sont nettement en retrait par rapport à ce qu'on pourrait avoir. Cette mise à niveau profonde du moteur d'affichage est un des objectifs de la refonte 2.5 du code

.

Ca c'est une nouvelle qu'elle est très bonne !!

@ plouche

Nx.