



Forum: Graphisme alternatif

Topic: Sharp Construct.....

Subject: Re: Sharp Construct.....

Posté par: LUDO_SI

Contribution le : 20/9/2007 9:45:53

c'est sur que blender c'est pas zbrush, au même titre que blender n'a pas les fonction de modélisation de modo ou hexagon et qu'en nurbs c'est pas amapi. mais dans sa globalité c'est quand même énorme pour un soft gratuit. Et zbrush n'anime pas et puis essayez d'animer la tortue avec ces millions de polygones, la on va ramer même dans un 3dsmax.....heu d'ou l'utilité un microdisplacement dans blender, cela dit pour animer avec le mustires c'est très faisable. et puis zbrush n'est pas dans le monde du libre, il faut comparer ce qui est comparable....gimp c'est pas photoshop etc....et blender aussi formidable soit il c'est pas maya ni 3dsmax. mais blender c'est le meilleur soft 3d open source. et puis blender est amélioré tellement souvent, c'est impressionnant.