



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: [wip] Notre Dame de Paris

Subject: Re: [wip] Notre Dame de Paris

Posté par: *_tibo_*

Contribution le : 20/9/2007 11:43:56

C'est plutot bien parti, faut continuer sur ta lancée !

Essaye peut etre d'ajouter un peu de bevel sur certaines arrêtes, ça accrocherait mieux la lumière et casserait la netteté du bâtiment.

Pour les textures, en effet là c'est pas terrible. Penses au Normal Mapping pour les détails des statues, les bas reliefs et les pierres... Tu gagnera en temps de rendu.