



Forum: Graphisme alternatif

Topic: Sharp Construct.....

Subject: Re: Sharp Construct.....

Posté par: meltingman

Contribution le : 20/9/2007 12:37:41

Citation :

LUDO_SI a écrit : .et blender aussi formidable soit il c'est pas maya ni 3dsmax.

ca sent le trool

:jedeconne:

mais encore heureux que blender ne soit pas 3Ds :

et bizarrement , moi je trouves que blender s'approche de maya pour la mode polygonale..
pour l'anim on y viens aussi non?
et le module de simu de liquide aussi non?
et les softbody d'aujourd'hui aussi non?
et sa gestion de l'UVmap?
et la gestion des animations avec le LNA est quand même bien foutu, surtout avec le nouveau
systeme 2.44/45
enfin..

je crois bien que ce post sera obsolet d'ici 4/5 mois a la sortie de la 2.5

Bon, pour en revenir au moutons de NX, il voulais simplement dire que les soft dedié (et donc
optimisés pour une tache) sont bien mieux optimisés que les soft multitaches, ou forcement il faudra
faire des compromis..
et la dessus il a raison. donc le developpement du truc de sculpt en libre et stand alone c'est dommage
quand même..

++