



**Forum: Graphisme alternatif**

**Topic: pour faire une anim scientifique**

**Subject: Re: pour faire une anim scientifique**

Posté par: uriel

Contribution le : 20/9/2007 15:16:33

Re:

Pouvez vous donner les restrictions comme le délai de production dont vous disposez et le support sur lequel sera vous comptez exploiter l'application,svp ?

2 cas:

1/ vous êtes pressés par le temps, il va vous falloir proposer une offre "projet" à un ou plusieurs exécutants (certainement plusieurs!)

2/ Vous avez entre 4/6 mois pour ce projet, vous avez taper à la bonne porte, le blenderClan est une niche de gens ingénieux et votre projet peut faire l'occasion d'un WIP (comprenez work in progress) collectif et devenir un terrain d'expérimentation et de création pour les intéressés...à la clé, un voyage sur Mars pour les participants!...je plaisante

@+