



**Forum: Graphisme alternatif**

**Topic: pour faire une anim scientifique**

**Subject: Re: pour faire une anim scientifique**

Posté par: uriel

Contribution le : 20/9/2007 15:35:52

Je crois que ça dépasse le cadre de l'animation, c'est une simulation paramétrable par des entrées numériques (scientifique), je crois que ce que veut obtenir notre visiteur, c'est une visualisation de ce qui se passe sur/autour de la sonde au moment de l'entrée dans l'atmosphère avec les informations sur les composants chimiques présents et en quantités variables (d'où les entrées numériques!)

C'est comme s'il s'agissait d'un jeu où l'objectif est de faire parvenir la sonde jusqu'au sol sans détérioration...

il faudrait donc préciser la nature des composants de la sonde elle même pour faire bien !?

Je crois qu'il nous manque des éléments pour parfaire notre avis sur cette réalisation !