



Forum: Questions & Réponses

Topic: Question de rendu !

Subject: Re: Question de rendu !

Posté par: Tuttu

Contribution le : 20/9/2007 20:03:52

Sous Blender, ta carte graphique n'est utilisé que lorsque tu travailles dans la vue 3D.

Lors des rendus, ce sont le processeur et la mémoire vive qui entrent en compte.

La couleur, ce n'est rien de plus qu'un code hexadécimal, et ça même un processeur sait l'interpréter (surtout un processeur d'ailleurs...)