



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: Vaisseau spatial

Subject: Re: Vaisseau spatial

Posté par: -charly-

Contribution le : 21/9/2007 9:49:45

salut piero

j'entend pas angle saillant... le contraire d'un angle arrondi...un angle avec une arête

il y a un article écrit récemment par Olivs à ce sujet:

[voir l'article.](#)

ce qui serait susceptible de t'intéresser se trouve plutôt à la fin.

j'en profite pour faire une autre remarque: partout où tu as utilisé le modifier "subsurf", tu devrais cocher "optimale draw". ton rendu wired sera moins chargé.

bon courage pour la suite!