



**[Forum: Graphisme alternatif](#)**

**Topic: pour faire une anim scientifique**

**Subject: Re: pour faire une anim scientifique**

Posté par: [\\_tibo\\_](#)

Contribution le : 29/9/2007 12:31:35

Salut, et merci pour toutes ces précisions concernant le projet.

Citation :

J'aimerais savoir si "cette commande" est envisageable avec Blender (et pourquoi pas Terragen). Absolument. Dans les conditions que tu décris, celà revient finalement à réaliser une vidéo photoréaliste en fonction de données précises, et blender est tout a fait adapté à ce projet.

Citation :

Il faudrait également me dire si cette procédure de concours peut convenir à la communauté Blender. Là c'est une autre histoire. Je ne sais pas si tu te rends bien compte du temps et de l'énergie nécessaire à un travail d'une telle ampleur ! Peu ici (et ailleurs) seront prêts à investir autant de temps sans une certaine garantie de résultat.

Mais pourquoi pas une sorte de concours-selection, qui porterait sur une infime partie du projet, et permettrait de sélectionner la personne la plus apte à réaliser l'ensemble du travail ? Le gagnant, au lieu de remporter "une somme d'argent", gagne "un contrat"...