



**Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives**

**Topic: BZoo: Le jeu en réseau pour Blender**

**Subject: Re: BZoo: Le jeu en réseau pour Blender**

Posté par: [\\_tibo\\_](#)

Contribution le : 30/9/2007 19:37:45

Salut,

grande idée que cet outil !

J'ai testé la version stand alone pour windows, mais l'écran reste bloqué à "Connecting - Please Wait". Pourtant dans la console, je vois bien le message "connection etablie - playing online"...

La dernière ligne de la console est "InitInventoryEvent, values etc", si ça peut te renseigner.

edit : j'ai le même problème avec la version source