



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: BZoo: Le jeu en réseau pour Blender

Subject: Re: BZoo: Le jeu en réseau pour Blender

Posté par: jbperin

Contribution le : 1/10/2007 17:32:19

Normalement, ca doit marcher sous linux..

Mais je crois qu'il y a un problème sur certains noms de répertoire qui ont des majuscules..

J'ai essayé de passer les noms de répertoire en minuscule .. et ca m'a fait une version qui marchait pratiquement pas

Du coup, je suis revenu en arrière .. mais j'ai des noms en majuscule.. alors j'me dit que c'est peut-être ça

Les messages qui apparaissent dans la console me serait très précieux pour savoir ce qui se passe .

Si tu pouvais m'en faire une copie .. ca me serait super pratique.